

## ÉNIGME RÉSOLUE ?

Preuve N°4, rendez-vous au point balise **4**

Indice pour trouver la balise :

*Sur le pied du cône grillagé*



*Un spécialiste vous donne son avis.  
Alors verdict ! Ton suspect est-il le bon ?*

**BRAVO ! Vous avez trouvé !**  
Soyez curieux et regardez les autres fenêtres

**JOYEUX HALLOWEEN**



## Que s'est-il passé ?

Vendredi 19 octobre, Brigitte, notre gouvernante, découvre dans le manoir des objets tombés et plusieurs indices portant à croire qu'il y a un intrus dans le manoir...

Est-ce un employé maladroit, un fantôme plagueur ou un animal intrusif ?

**Pour le savoir, transformez-vous en détective et menez l'enquête !**

**BRANFÈRE**  
Parc animalier et botanique



Y A T-IL UN LOIR DANS LE MANOIR ?

# PROCÉDURE D'ENQUÊTE !



Pour cumuler les preuves et démêler cette histoire, vous devez vous rendre sur 4 lieux du parc et y trouver des balises. Attention ces balises sont bien cachées ! Les indices t'aideront à les trouver. Chaque balise vous permettra de progresser dans l'enquête. Poinçonnez bien votre carnet et pensez à reporter les preuves sur votre carnet.



zone de recherche des balises (entre tes yeux et tes genoux)

## RECOLTE DE PREUVES

## CHAMP D'INVESTIGATION



Balise et son n°

Dessinez ici la preuve que vous avez trouvée :

Preuve N°1, rendez-vous au point balise **1**

Indice pour trouver la balise :

Je suis proche de RAJAKO et je t'empêche de tomber



Preuve N°2, rendez-vous au point balise **2**

Indice pour trouver la balise :

Derrière la limite

**Notez ici son régime alimentaire :**

.....  
.....

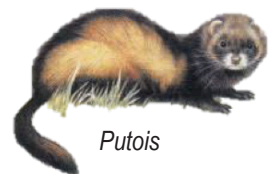


Preuve N°3, rendez-vous au point balise **3**

Indice pour trouver la balise :

Cachette sans faille à droite de l'écran

**Entourez votre potentiel suspect :**



**VERDICT...au dos !**



Après avoir fait tomber l'encrier de Paul Jourde, le suspect a laissé des empreintes un peu partout dans le château. Elles ne semblent pas appartenir à un employé et encore moins à un fantôme.



### PREUVE N°1

Mais à quelle espèce d'animal peuvent-elles appartenir ?



Les empreintes laissées grâce à l'encre nous mènent tout droit au tableau morbide de ce qui nous semble être le garde manger de notre perturbateur.

**Voici ce que nous y avons trouvé :**

- des squelettes de rongeurs
- une éventuelle oreille de mara
- une queue de lézard encore frétilante
- quelques plumes ternies et collées à des écailles de poissons
- des restes de mûres sauvages

### PREUVE N°2



A ce festin macabre vient s'ajouter une odeur pestilentielle émanant du faux plafond. Mais quel animal est capable de sentir de la sorte ?

Plusieurs suspects s'offrent à nous....



Putois

Ecreuil

Loir

Renard roux

Lérot

### PREUVE N°3



## L'AVIS DU SPÉCIALISTE

Votre première preuve vous indique par la taille et la forme de ses empreintes que nous avons affaire à un animal mesurant environ 50cm.

Votre deuxième preuve, constituée de restes d'animaux, vous indique que notre suspect est carrossier.

Votre troisième preuve vous indique que l'odeur est un des moyens de communication.

Bonus du spécialiste : Cet animal doit sûrement être nocturne puisqu'il semble éviter la présence de l'Homme en agissant la nuit.

**Votre suspect est-il le bon ? Pour le savoir, regardez par les fenêtres du château et cherchez la scène de crime**

### PREUVE N°4

**1**